

南投縣西嶺國民小學 115 學年度五年級彈性學習課程總表 第一學期											
學 期	週 次	彈性學習課程 (學校特色發展) 每週六節									
		統整性主題/專題/議題探究課程(週節數)						社團活動 (選 1)	其他類課程 (0)	特殊需求領域課程 (0)	備註
		吾愛吾鄉 (1)	悠遊書海(1)	科技思維(1)	安全教育 (2/21)	文字探索 (1)	邏輯推理 (1)				
第 一 學 期	1	紅土翻模小 獅頭	兒童文學故事 1. 聖誕禮物	健康的電腦 與生活		價值	數的邏輯	桌遊基本介 紹 與分組			
	2	紅土翻模小 獅頭	兒童文學故事 1. 聖誕禮物	健康的電腦 與生活		價值	數的邏輯	桌遊入門 UNO			
	3	紅土翻模小 獅頭	兒童文學故事 1. 聖誕禮物	神奇的電腦 世界		價值	數的邏輯	桌遊入門 超級犀牛			
	4	紅土翻模小 獅頭	兒童文學故事 2. 老頭子永遠 不會錯	神奇的電腦 世界		價值	數的邏輯	桌遊入門 水瓶座			
	5	紅土翻模小 獅頭	兒童文學故事 2. 老頭子永遠 不會錯	神奇的電腦 世界		我們是一家	數的邏輯	桌遊入門 水瓶座			
	6	紅土翻模小 獅頭	兒童文學故事 2. 老頭子永遠 不會錯	神奇的電腦 世界		我們是一家	數的邏輯	桌遊入門 矮人礦坑			

7	紅土翻模小獅頭	兒童文學故事 3. 三個問題	電腦操作真簡單		我們是一家	比較型邏輯	桌遊入門 矮人礦坑			
8	紅土翻模小獅頭	兒童文學故事 3. 三個問題	電腦操作真簡單		我們是一家	比較型邏輯	親子桌遊 跳跳棋			
9	紅土翻模小獅頭	兒童文學故事 3. 三個問題	電腦操作真簡單		世界一隅	比較型邏輯	親子桌遊 蟲蟲燒烤派對			
10		兒童文學故事 3. 三個問題	電腦操作真簡單	交通安全教育 /自行車逍遙遊(1)	世界一隅	比較型邏輯	親子桌遊 蟲蟲燒烤派對			
11		兒童文學故事 4. 悲慘世界	中英文輸入真 Easy	交通安全教育 /自行車逍遙遊(1)	世界一隅	比較型邏輯	親子桌遊 綿羊爭牧場			
12	聚落與人口	兒童文學故事 4. 悲慘世界	中英文輸入真 Easy		世界一隅	機率邏輯	親子桌遊 南極小企鵝			
13	聚落與人口	兒童文學故事 4. 悲慘世界	中英文輸入真 Easy		走進臺灣	機率邏輯	親子桌遊 世界趴趴走			
14	聚落與人口	兒童文學故事 4. 悲慘世界	中英文輸入真 Easy		走進臺灣	機率邏輯	親子桌遊 拉密			
15	聚落與人口	兒童文學故事 4. 悲慘世界	中英文輸入真 Easy		走進臺灣	機率邏輯	親子桌遊 拉密			
16	聚落與人口	兒童文學故事 4. 悲慘世界	中英文輸入真 Easy		走進臺灣	機率邏輯	派對桌遊 病毒在跳舞			
17	聚落與人	兒童文學故事	中英文輸入		深耕臺灣	規律邏輯	派對桌遊			

		口	5. 威尼斯商人	真 Easy				病毒在跳舞			
	18	聚落與人口	兒童文學故事 5. 威尼斯商人	中英文輸入 真 Easy		深耕臺灣	規律邏輯	派對桌遊 犯人在跳舞			
	19	聚落與人口	兒童文學故事 5. 威尼斯商人	中英文輸入 真 Easy		深耕臺灣	規律邏輯	派對桌遊 犯人在跳舞			
	20	聚落與人口	兒童文學故事 5. 威尼斯商人	檔案收納小 管家		深耕臺灣	規律邏輯	派對桌遊 妙傳爆趣			
	21	聚落與人口	兒童文學故事 5. 威尼斯商人	檔案收納小 管家		深耕臺灣	規律邏輯	討論與發 表			
第二學期											
第二學期	1	活動一： 研究家鄉 地圖	兒童文學故事 6. 魯賓遜漂流 記	瀏覽器的使 用		距離美	數的邏輯	派對桌遊 估估劃劃			
	2	活動二： 手繪踏查 點地圖(手 繪初繪稿) 或是製作 解說海報	兒童文學故事 6. 魯賓遜漂流 記	瀏覽器的使 用		距離美	數的邏輯	派對桌遊 依樣畫葫蘆			
	3	活動二： 手繪踏查 點地圖(手 繪初繪稿) 或是製作	兒童文學故事 6. 魯賓遜漂流 記	數位學習高 手		距離美	數的邏輯	派對桌遊 七彩跑跑豬			

4	活動三： 實際踏查 大水堀 (地點一 二)	兒童文學故事 6.魯賓遜漂流 記解說海報	數位學習高 手		距離美	數的邏輯	派對桌遊 Who 怕 Who			
5	活動三： 實際踏查 大水堀 (地點一 二)	兒童文學故事 7.海倫·凱勒 傳	數位學習高 手		動靜皆宜	數的邏輯	輕度策略 卡卡頌			
6	活動四： 實際踏查 大水堀 (地點三 四)	兒童文學故事 7.海倫·凱勒 傳	數位學習高 手		動靜皆宜	數的邏輯	輕度策略 卡卡頌			
7	活動四： 實際踏查 大水堀 (地點三 四)	兒童文學故事 7.海倫·凱勒 傳	數位學習高 手		動靜皆宜	比較型邏 輯	輕度策略 卡坦島			
8	活動五： 實際踏查 大水堀 (地點五)	兒童文學故事 7.海倫·凱勒 傳	電腦塗鴉很 簡單		動靜皆宜	比較型邏 輯	輕度策略 卡坦島			

	六)										
9	活動六： 手繪踏查 點地圖(手 繪完繪稿) 或是製作 解說海報 完稿。	兒童文學故事 7. 海倫·凱勒 傳	電腦塗鴉很 簡單		傳承	比較型邏 輯	輕度策略 富饒之城				
10		兒童文學故事 8. 福爾摩斯探 案	電腦塗鴉很 簡單	交通安全教育 /自行車逍遙 遊(1)	傳承	比較型邏 輯	輕度策略 富饒之城				
11		兒童文學故事 8. 福爾摩斯探 案	電腦塗鴉很 簡單	交通安全教育 /自行車逍遙 遊(1)	傳承	比較型邏 輯	輕度策略 電力三部曲				
12	五營稻草 將爺	兒童文學故事 8. 福爾摩斯探 案	電腦塗鴉很 簡單		傳承	機率邏輯	輕度策略 電力三部曲				
13	五營稻草 將爺	兒童文學故事 8. 福爾摩斯探 案	電腦塗鴉很 簡單		無奇不有	機率邏輯	輕度策略 電力三部曲				
14	五營稻草 將爺	兒童文學故事 8. 福爾摩斯探 案	電腦塗鴉很 簡單		無奇不有	機率邏輯	輕度策略 璀璨寶石				
15	五營稻草 將爺	兒童文學故事 8. 福爾摩斯探	電腦塗鴉很 簡單		無奇不有	機率邏輯	輕度策略 爆珠發明				

		案									
16	五營稻草將爺	兒童文學故事 8. 福爾摩斯探案	系統指揮官		無奇不有	機率邏輯	語文類桌遊 妙語說書人				
17	五營稻草將爺	兒童文學故事 9. 小氣財神	系統指揮官		生活科學	規律邏輯	語文類桌遊 驢橋				
18	五營稻草將爺	兒童文學故事 9. 小氣財神	系統指揮官		生活科學	規律邏輯	數學類桌遊 得分沙拉				
19	五營稻草將爺	兒童文學故事 9. 小氣財神	系統指揮官		生活科學	規律邏輯	數學類桌遊 股票大亨				
20	五營稻草將爺	兒童文學故事 9. 小氣財神	系統指揮官		生活科學	規律邏輯	討論與發表				
21	五營稻草將爺	兒童文學故事 9. 小氣財神	系統指揮官		生活科學	規律邏輯	討論與發表				

填寫說明及注意事項：

一、實施十二年國民基本教育課程的年級，均需製作此一總課表，一個年級一張。

二、請逐項說明彈性學習課程規劃內容。

三、請各校須依『十二年國民基本教育課程各學習領域學習節數一覽表』之節數進行課程規劃。

四、學校得視實際教學實施狀況，週節數亦可以總節數方式呈現。

五、彈性學習課程分四類：

(一)統整性主題/專題/議題探究課程：必須至少2以上領域，強化知能整合與生活運用能力。

(二)社團活動：可開設跨領域/科目相關的學習活動，讓學生依興趣及能力分組選修，與其他班級學生共同上課。

(三)特殊需求領域課程：指依照特殊教育及特殊類型班級學生的學習需求所安排之課程。

(四)其他類課程：包括本土語文/新住民語文、服務學習、戶外教育、班際或校際交流、自治活動、班級輔導、學生自主學習等各式課程。

